

Erste Schritte als Pilot

- Registrierung
 - So wirst du Pilot bei der BAVARIA Fluggesellschaft
 - Die wichtigsten Plattformen: ACARS, Website, Discord
- Welche Software benötige ich?
 - Welche Flugsimulatoren werden unterstützt?
 - vmsACARS

Registrierung

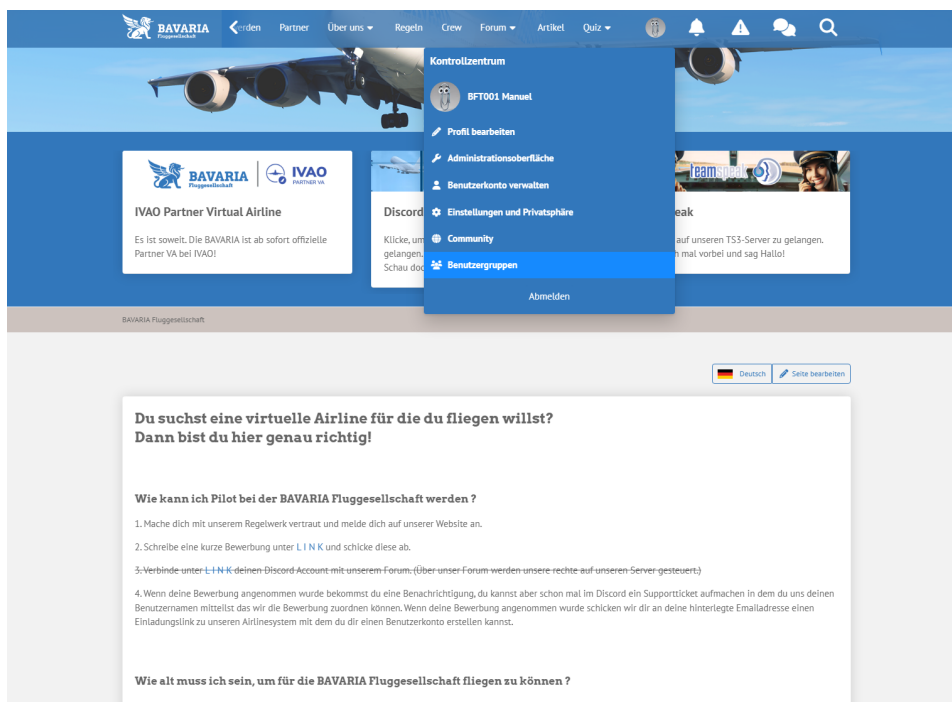
So wirst du Pilot bei der BAVARIA Fluggesellschaft

Schritt 1

Mache dich mit unserem Regelwerk auf unserer **Website** oder unserem **Wiki** vertraut und erstelle dir einen Account auf unserer Website.

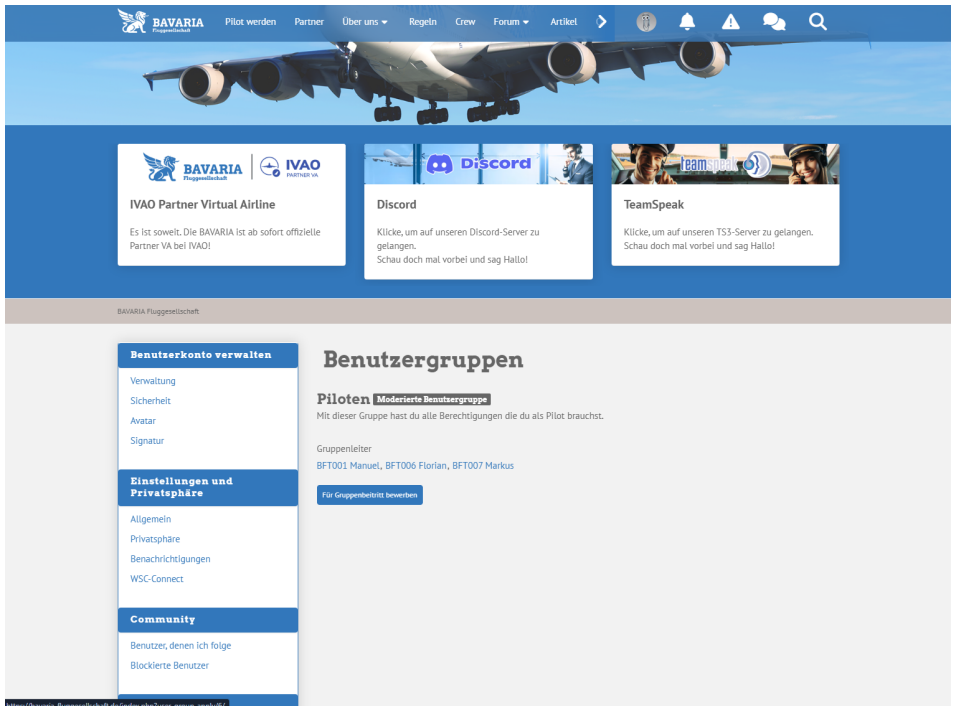
Schritt 2

Wenn du deinen Account erstellt hast, klicke oben auf dein Profilbild und klicke auf **Benutzergruppen**:



Schritt 3

Klicke auf **Für Gruppenbeitritt bewerben** und schreibe uns eine kleine Bewerbung:



Schritt 4

Wenn deine Bewerbung angenommen wurde, bekommst du eine E-Mail mit einem Einladungslink zu unserem Airline-System.
Mit diesem kannst du dir einen Account für unser Airline-System erstellen.

Wie du Flüge buchst, erfährst du [hier](#).

Registrierung

Die wichtigsten Plattformen: ACARS, Website, Discord

Unsere Seiten:

Homepage und Forum: www.bavaria-fluggesellschaft.de

Airline-System: crew.bavaria-fluggesellschaft.de

Ticketsystem: www.bavaria-fluggesellschaft.de/ticketsystem

Discord : <https://discord.com/invite/PNjQmV6BKh>

TS3/TS6 : OFFLINE

Welche Software benötige
ich?

Welche Software benötige ich?

Welche Flugsimulatoren werden unterstützt?

Wir unterstützen alle gängigen Flugsimulatoren, z. B.:

- **Microsoft Flight Simulator 2020**
- **Microsoft Flight Simulator 2024**

- **X-Plane 11**
- **X-Plane 12**

- **Prepar3D v5**
- **Prepar3D v6**

Welche Software benötige ich?

vmsACARS

Unsere Flüge werden über den vmsACARS-Client aufgezeichnet und an unser Airlinesystem weitergeleitet.

Dabei werden folgende Daten weitergegeben:

- coming soon

Den vmsACARS-Client kannst du in unserer [Filebase](#) herunterladen. Wie du dir den Client einrichtest kannst du unter <https://docs.phpvms.net/acars/user-guide> nachlesen.